

Séance 7

Publication répartie

- Présentation des CMS
- Infrastructure requise
- Présentation et prise en main d'un wiki
- Présentation et prise en main de SPIP

1 - Technique

Principe des CMS

Définition

Un CMS est un "Content Management System" : un système de gestion de contenu.

Un CMS :

- Permet à plusieurs individus de travailler sur un même document,
 - Fournit une chaîne de publication (workflow) offrant par exemple la possibilité de publier (mettre en ligne le contenu) des documents,
 - Permet de séparer les opérations de gestion de la forme et du contenu,
 - Permet de structurer le contenu (utilisation de FAQ, de document, de blog, forum, etc.)
- certain CMS incluent le contrôle de version.

Un CMS **n'est pas un blog** qui présente des nouvelles publiées sous forme de fils de discussions, souvent de manière chronologique et avec un classement par thèmes. En effet, un CMS propose d'autres manières de structurer l'information. Ce n'est **pas non plus un Wiki** du fait de l'absence de chaîne de publication.

Voir :

http://fr.wikipedia.org/wiki/Système_de_gestion_de_contenu

Parmi les multiples intérêts :

- gestion simplifiée du contenu
- capitalisation sur les expériences communes
- aide par la communauté
- respect des normes et intégration des avancées technologiques

Bien choisir son CMS :

- analyser et formaliser ses besoins : ai-je besoin de pouvoir éditer la page d'accueil, ai-je besoin de pouvoir créer différents modèles de publication ? Ai-je besoin de pouvoir mettre à jour facilement mon CMS ? Ai-je besoin de déléguer des droits ?
- se rendre sur les sites qui présentent différents CMS :

OpenSourceCMS

<http://www.opensourcecms.com/>

Framasoft, rubrique CMS

<http://www.framasoft.net/rubrique168.html>

- parcourir les forums
- le tester

L'environnement LAMP

Linux

Linux c'est comme Windows

Linux est un système d'exploitation. Il fait fonctionner votre PC. Il vous permet de rédiger des documents à l'aide d'un traitement de texte. Il vous permet de surfer sur l'Internet, d'envoyer des mails, de graver des CD ou de copier vos MP3 sur un baladeur numérique. Linux est stable et fiable. Vous n'aurez pas à le barder d'anti-virus ou de pare-feu commerciaux pour

assurer un minimum de sécurité. Linux n'est pas perméable à tous ces virus que vous recevez chaque jour dans votre boîte à lettre électronique. Linux n'est pas la lubie de quelques jeunes beatniks idéalistes. Linux ce sont certes de milliers de passionnés qui, chacun à leur façon, apportent leur pierre à l'édifice. Mais Linux ce sont aussi des sociétés cotées en bourse, ce sont des millions de dollars investis. Linux ce sont IBM, HP, DELL ou des gouvernements, des villes entières. Linux c'est le système qui fait fonctionner le modem multifonctions de votre fournisseur d'accès à l'Internet, c'est cette borne dans la rue qui vous permet de consulter les horaires des bus ou des machines de la NASA.

Linux ce n'est pas comme Windows

Linux est un système d'exploitation libre et ouvert. Vous pouvez vous le procurer gratuitement et le modifier à votre guise. Linux porte en lui les aspirations de son créateur qui a voulu, dès le départ, le partager et l'ouvrir à tous. Voilà pourquoi Linux comporte également une part d'idéal, des concepts politiques sous-jacents. Libre à vous de vous en soucier ou non. La seule exigence de Linus Torvalds est : "Show me the code". Montrez-moi le code source, les lignes de programmes qui, une fois assemblées, transforment le tout en un programme fonctionnel. Linux doit être libre et ouvert. Le reste est à la discrétion de chacun. Linux ce n'est pas Windows Vous ne pouvez pas utiliser Microsoft Office ou Internet Explorer sous Linux. En effet, Linux est un système d'exploitation complet. Il s'installe sur votre PC à côté de Windows. Les deux ne peuvent pas fonctionner ne même temps. Ils peuvent, par contre, parfaitement bien cohabiter. Les logiciels que vous connaissez sous Windows ne se retrouvent pas sous Linux. Mais pour chacune des applications phare de Windows il existe un équivalent sous Linux. Firefox pour Internet Explorer, OpenOffice.org pour Microsoft Office, GAIM pour tous vos clients de messagerie instantanée, etc.

Linux, c'est Linux

Linux ce n'est pas quelque chose qui ressemble à ceci ou cela. Linux est un système d'exploitation à part. En utilisant Linux vous apprendrez à porter un regard différent sur Windows. Vous découvrirez une autre façon de penser et faire de l'informatique. Vous découvrirez des logiciels ou des outils qui vous manqueront sous Windows. Vous découvrirez le plaisir d'utiliser un système stable, fiable et sur lequel tous les logiciels sont arrivés par des voies légales.

Apache

Rappel du principe de fonctionnement d'un serveur web

Comme tout bon serveur, un serveur web va passer son temps à répondre. Un client, généralement un navigateur, lui demande une page et le serveur la lui envoie, grâce au protocole HTTP, leur langage commun. Dans les faits, quand vous appelez la page www.toto.com/index.html, le serveur web, en fonction de sa configuration, va aller la chercher, l'analyser et vous la retourner traitée. C'est là l'une des particularités d'un serveur web : il fait le lien entre différents éléments. Si vous appelez une page en HTML, le serveur va simplement la charger et vous la retourner, comme si vous alliez retourner un colis à la poste : vous présenter une demande, on cherche le colis et on vous le donne. Mais, parfois, ce colis n'est pas compréhensible directement par votre navigateur ou bien il a été prévu que votre colis soit remis au goût du jour lors de sa réception. Une page en PHP, par exemple, sera construite dynamiquement. Le code source qui vous sera présenté différera de celui de la page stockée sur le serveur. Prenons le cas d'un site de résultats sportifs. Lorsque vous appelez la page d'accueil du site, le serveur web va la chercher et l'analyser. Là, il voit que cette page contient un script en PHP qui prévoit d'aller interroger une base de données qui contient les derniers résultats sportifs reçus. Le serveur web va alors charger l'interpréteur PHP pour comprendre le script, la requête va être envoyée à la base de données, le résultat mis en forme en HTML, la mise en page terminée et, enfin, votre client reçoit le tout avec les derniers

résultats. Le serveur web fait office de coordinateur et d'agent d'accueil. Il analyse les demandes, va chercher les documents là où ils sont stockés, lance les requêtes et interrogations de base de données, demande le chargement d'un plug-in et retourne le tout à votre navigateur.

Pourquoi Apache ?

Tout comme IIS, iPlanet ou Zeus, Apache est un serveur web. Il tient son nom de sa tendre enfance marquée par de nombreux patches de mise à jour ce qui lui valu l'appellation de "A PAtCHy sERver". On le voit, les développeurs de logiciels libre ont parfois l'esprit tortueux. Apache est en effet un logiciel libre. Avant de se lancer dans son installation et sa manipulation, il convient de définir rapidement ce qu'est un logiciel libre et ce que cela implique pour en tirer parti au mieux. Un logiciel dit libre est un logiciel dont le code source est ouvert et accessible à tous. Chacun doit avoir accès à ce qui constitue le coeur du programme afin de corriger d'éventuelles erreurs ou failles mais également pour y contribuer. Apache compte en effet des développeurs partout dans le monde. Chacun est ainsi libre d'apporter sa contribution au logiciel. Cette ouverture a largement contribué à la qualité d'Apache comme à son succès. Aujourd'hui, plus de la moitié des serveurs web en service utilisent Apache. En matière de sécurité, Apache a largement fait ses preuves, surtout devant un maigre concurrent comme peut l'être IIS, le serveur web de Microsoft, malheureusement bien trop fragile et qui comporte encore trop de failles.

MySQL

D'après la documentation officielle de MySQL : "MySQL est un véritable serveur de base de données SQL multi-utilisateur et multi-threaded. SQL est le plus populaire langage de base de données dans le monde. MySQL est une configuration client/serveur ce qui consiste en un serveur démon mysqld, différents programmes clients et des bibliothèques.

SQL est un langage standardisé qui rend facile le stockage, la mise à jour et l'accès à l'information. Par exemple, vous pouvez utiliser le SQL pour récupérer des informations sur un produit ou stocker des informations client sur un site web. MySQL est suffisamment rapide et flexible pour gérer des historiques et des images."

http://tecfa.unige.ch/guides/mysql/fr-man/manuel_What-is.html

Typiquement les nouvelles que vous pouvez publier dans votre CMS, le nom de vos différentes rubriques, etc., sont stockés en base de données.

phpMyAdmin

phpMyAdmin est un programme libre et gratuit qui facilite grandement l'administration et l'utilisation d'un serveur de bases de données MySQL. Via une interface web simple, puissante et francisée, il permet de mener à bien quasiment toute opération relative au serveur. Vous pourrez ainsi créer et supprimer des bases, créer, copier et effacer des tables, lancer des requêtes SQL, charger des fichiers textes dans des tables, administrer plusieurs serveurs à la fois, sauvegarder vos données, etc.

PHP

PHP est un langage de script HTML, c'est-à-dire qu'il fonctionne en relation avec le langage HTML (HyperText Markup Language). Il fonctionne du côté du serveur, et non pas du côté du client, et permet de générer des pages web "à la volée". Concrètement, un script PHP est intégré au code source d'une page HTML. Lorsque la page est appelée, le script PHP est interprété, et le tout est livré au serveur web qui, au final, répond au navigateur de l'internaute. Le surfeur obtient une page HTML tout ce qu'il y a de plus classique, à la différence que cette page n'existait pas en tant que telle sur le serveur web. On dit alors que la page a été créée "à la volée", ou dynamiquement.

Plus concrètement, prenons une page HTML toute simple dont voici le code source :

```
<html>
  <head>
    <title>Je teste le langage PHP</title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Voici un script PHP sans prétention :

```
<?php
echo ("PHP est un palindrome.");
?>
```

Pour intégrer ce script à la page HTML, il suffit, ici, d'insérer le code entre les balises `<body>` et `</body>` de la page. Ce qui nous donne alors ceci :

```
<html>
  <head>
    <title>Je teste le langage PHP</title>
  </head>
  <body>
  <?php
echo "PHP est un palindrome.";
?>
  </body>
</html>
```

C'est aussi simple que ça. Comme vous pouvez le constater, le script PHP est encadré par une balise de début et une de fin (à savoir `<?php` et `?>`). Ce sont des informations qui, à la lecture de la page, indiquent au serveur qu'il doit interpréter ces informations comme du PHP, et non plus comme du HTML.

Un script est défini comme suit par le jargon Linux France : "Une suite d'instructions simples, peu structurées, permettant d'automatiser certaines tâches [...]". Dit ainsi, c'est assez cinglant. En clair, un script PHP vous permet non seulement de générer du texte ou du code HTML, mais également d'envoyer un courriel, d'accéder à une base de données, de lancer un programme sur le serveur, etc. Il est donc ainsi possible de compter le nombre de visiteurs sur votre page, de gérer un livre d'or ou bien même de réaliser des applications web à part entière, comme des gestionnaires de contenus (PHPNuke, DaCode, SPIP, etc.) ou des outils de travail collaboratifs (PHPGroupware, par exemple).

En fait, PHP possède les mêmes fonctionnalités que les autres langages de script. Son gros atout réside dans son fonctionnement résolument tourné vers le Web. En natif, ce sont plus de vingt bases de données qui sont supportées par PHP, sans que l'utilisateur ait à faire quoi que ce soit. Tous les grands protocoles de l'internet fonctionnent, eux aussi, sans autre forme de procès avec PHP : SMTP, POP3, IMAP, FTP, SNMP, etc.

Identifier un environnement informatique conforme

- Rechercher un hébergeur dans Google
- Analyser une page d'offre

LES WIKIS

Principe d'un gestionnaire de wiki

Principe général

Le nom de wiki vient de l'hawaïen "wiki wiki" qui signifie "vite". C'est là tout le principe du wiki : permettre de publier rapidement du contenu sur le web. Cette vitesse passe par une formidable simplicité d'exécution.

Un wiki est un site web qui a pour particularité de permettre à ses visiteurs de modifier le contenu des ses pages. Chaque page d'un wiki est directement éditable, en ligne, par les internautes. En temps normal, pour qu'une page web soit consultable en ligne, il faut passer par toute une série d'étapes. Tout d'abord, on crée la page sur son ordinateur avec un logiciel approprié. Ensuite, on la publie sur un ordinateur connecté en permanence à l'Internet avec un second logiciel. Enfin, avec un troisième logiciel, un navigateur web comme Internet Explorer, on peut la consulter en ligne. Avec le wiki, toutes ces étapes sautent. Chaque page web d'un wiki comporte un lien *Editer*. Quand on clique sur ce lien, la page se transforme en champ texte pour qu'on puisse en modifier le contenu, directement dans son navigateur. Comme si on saisisait le texte d'un courrier électronique. Une fois les modifications effectuées, il suffit de cliquer sur un bouton **Enregistrer** pour que les changements soient pris en compte et directement mis en ligne. Tout se passe simplement dans le navigateur web.

Editer une page de wiki

Voici comment faire pour éditer une page sur un wiki. Prenons l'exemple de Wikipedia : une encyclopédie libre et ouverte entièrement basée sur le principe du wiki. Vous allez y chercher un article sur le surf dans l'idée d'y apporter votre contribution, ce sport étant votre passion.

- 1 Tout d'abord, rendez-vous sur la page d'accueil de Wikipedia : <http://fr.wikipedia.org>.
- 2 Une fois sur Wikipedia, utilisez le champ de recherche pour accéder à l'article "surf". Saisissez `surf` dans le champ texte et cliquez sur le bouton **Consulter**.
- 3 Vous arrivez alors sur l'article "surf" de l'encyclopédie.
Un sommaire présente les principaux points de l'article.
- 4 Cliquez sur le lien *Europe* pour accéder à la liste des plages en Europe
Une fois sur la partie Europe, vous constatez qu'elle est bien maigre. Vous allez pouvoir la compléter en éditant la page.
- 5 Cliquez sur le lien *modifier* situé juste au-dessus de la zone Europe pour pouvoir l'éditer.
La page s'actualise et laisse la place à un champ texte contenu la liste que vous étiez en train de lire.
- 6 Placez le texte juste à la fin du texte et saisissez votre ajout (ici : BreTagne Sud).
Faites attention, ne modifiez pas le contenu déjà présent.
- 7 Une fois votre contribution apportée, cliquez sur le bouton **Sauvegarder**.
Votre ajout est directement consultable en ligne.

Bien entendu, il est fort possible que l'article présenté ne soit plus tout à faire le même lorsque vous le consulterez. C'est le principe des wikis...

Les mots wikis

La simplicité d'un site web wiki ne s'arrête pas à la publication du contenu grâce à la modification des pages directement en ligne. Il est également très facile de créer des liens mais également des pages web sur un wiki. Tout cela passe par le principe des "MotWiki". Lorsqu'il enregistre les modifications qui viennent d'être effectuées dans l'une de ses pages, un wiki analyse le contenu qu'il publie pour y chercher des MotWiki. Un MotWiki est un mot

avec deux majuscules. Par exemple, maison n'est pas un MotWiki mais MaiSon en est un. Dès qu'il trouve ce type de mot, le wiki le transforme en lien et le fait pointer vers une page du même nom. De là, deux possibilités : si la page existe déjà cela crée tout simplement un lien vers celle-ci. Si la page n'existait pas, elle est créée et le wiki vous donne la possibilité d'en éditer le contenu.

Les MotWiki sont une part importante du phénomène wiki. Avec eux, plus besoin de penser la structure d'un site pendant des mois, plus besoin de se questionner sur l'existence de telle ou telle page. Tout se crée en ligne au fur et à mesure que le contenu se rédige. Cela explique le côté communautaire et ouvert des wikis. Quand un visiteur désire compléter une page, développer un point en particulier ou bien tout simplement définir un terme : il le fait. Il lui suffit de transformer le mot en MotWiki (voiture devenant VoiTure) et le tour est joué.

Créer une page

Créer une page sur un wiki ne demande qu'un minimum de manipulations. Grâce à un mot wiki vous allez pouvoir donner naissance à une page web. Vous souhaitez par exemple créer une page sur le surf dans le wiki de CafeWiki.Org, un hébergeur de wikis. Voici comment procéder.

- 1 Rendez-vous à cette adresse : www.cafewiki.org/wiki/.

Vous arrivez sur le wiki de CafeWiki.

- 2 Cliquez sur le lien *Modifier* pour éditer la page.

Elle se recharge alors, présentant un champ d'édition dans lequel vous allez pouvoir saisir du texte

- 3 Dans ce champ texte, saisissez ce que vous voulez, du moment qu'un mot contient deux majuscules, de manière à en faire un MotWiki, par exemple : J'adore le SuRf.

- 4 Cliquez sur **Enregister** une fois que vous avez terminé la saisie du texte

La page se recharge et vous voyez que votre MotWiki est souligné et terminé par un point d'interrogation. Cela veut dire que le wiki l'a bien repéré et qu'il vous invite à éditer la page qu'il vient de créer en lien avec ce mot.

- 5 Cliquez sur le point d'interrogation situé à la fin de votre MotWiki.

Vous êtes conduit automatiquement sur le champ d'édition de la nouvelle page.

- 6 Saisissez votre texte dans le champ prévu à cet effet puis cliquez sur le bouton **Enregister** pour sauvegarder les modifications.

Votre première page est créée.

Vous pouvez retourner sur la page www.cafewiki.org/wiki/ pour constater que désormais votre MotWiki est un lien tout ce qu'il y a de plus classique.

Attention, si le MotWiki que vous choisissez existe déjà sur CafeWiki, il sera directement transformé en lien vers la page concernée. A vous de trouver un MotWiki plus original.

Comment vit un wiki ?

Les wikis sont donc des sites vivants, animés par leurs visiteurs qui deviennent alors des collaborateurs réguliers. Sur Wikipédia, ce sont des centaines de collaborateurs qui animent le site. Comment, alors, surveiller et gérer l'évolution d'un tel wiki ?

Même sur un petit wiki il est possible de surveiller l'évolution des pages grâce à une liste générée automatiquement qui présente les dernières pages éditées : la page Actu.

Bien souvent, l'administrateur d'un wiki passe régulièrement en revue les modifications subies par ces pages. Même si une nouvelle page n'est au départ connue que par son auteur, elle est automatiquement listée dans la page actu ce qui alerte les propriétaires du wiki.

Sur des wiki de plus grande taille, comme Wikipédia par exemple, d'autres systèmes permettent de réguler la vie du site. Des espaces de discussion sont associées à chaque page du wiki pour que les collaborateurs puissent travailler sur le contenu sans que leurs

contributions se télescopent. Imaginons que vous souhaitiez donner votre point de vue sur la page Religion de Wikipédia parce qu'un paragraphe vous semble imprécis. Voici comment procéder.

- 1 Rendez-vous sur la page Religion de Wikipédia : <http://fr.wikipedia.org/wiki/Religion>.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Discussion** pour accéder à l'espace où se tiennent les débats relatifs au contenu de la page principale.
- 3 La page Discussion se présente comme n'importe quelle autre page wiki. Un sommaire vous permet d'accéder directement à certains points de débat. Cliquez par exemple sur le lien *Animisme dans nouveaux mouvements religieux*.
- 4 Vous accédez alors à un paragraphe dans lequel les internautes ont déjà exprimé leur point de vue sur un point particulier de la page. Si vous voulez donner votre avis ou corriger certains points, cliquez sur le lien *Modifier*.
- 5 Ajoutez votre point de vue comme vous le feriez sur n'importe quelle page wiki puis cliquez sur le bouton **Sauvegarder** pour enregistrer la page.

Si certains sites vont encore plus loin en verrouillant des pages ou en imposant l'identification des auteurs, la vie d'un wiki reste toujours liée à l'activité et à l'implication de ses visiteurs. Il faut savoir trouver le juste milieu entre ouverture et surveillance.

Suivre l'évolution de son wiki

Les sites web classiques restent plus statiques et convenus que les wikis mais ils sont aussi bien souvent plus clairs et lisibles. Un wiki peut rapidement devenir difficile à suivre si chacun peut y créer des pages. Comment savoir quelles sont les nouvelles pages ? Ajoutez à cela la possibilité d'éditer le contenu de chaque page et le tout sera rapidement ingérable. Heureusement deux fonctions intégrées à chaque wiki permettent aux administrateurs mais aussi aux visiteurs de s'y retrouver : la gestion des versions et la page d'actu.

La page d'actu est une simple page web qui présente, jour par jour, le nom des pages web qui ont été modifiées ainsi que celles qui ont été créées.

Ainsi même si un visiteur ne consulte un wiki qu'une fois par semaine, il pourra toujours savoir quelles sont les pages qui ont vu le jour sur le wiki mais également celles dont le contenu a évolué. La plupart des wikis disposent de cette fonction. Sans cela il devient particulièrement difficile de suivre l'évolution d'un wiki.

La gestion des versions est une fonction qui peut se présenter sous différentes formes plus ou moins élaborées tout en restant sur le même principe.

Information Version, diff, etc.

On ne parle pas toujours de "gestion des versions". Il est bien souvent question de "diff" ou, plus simplement, de "modifications". Ces termes sont différents mais la fonction reste identique.

Il s'agit de garder en mémoire une ou plusieurs versions antérieures d'une page. Ainsi, quand un visiteur supprime une ligne ou bien même un simple mot dans une page, le wiki gardera en mémoire ces modifications. Bien sûr, le wiki ne conserve pas tout son historique en mémoire. Bien souvent, les différentes versions sont signalées grâce à des couleurs.

Ce système de versions est particulièrement utilisé par les personnes qui utilisent les wikis pour un travail collaboratif. Grâce aux versions on sait alors ce qui a été corrigé, ajouté ou supprimé. Cela permet également de se protéger contre d'éventuels visiteurs malintentionnés qui s'amuseraient à supprimer tout le contenu d'une page. Un rapide passage sur la page de gestion des versions permet de récupérer le contenu de la page.

Créer un wiki sur cafewiki.org

Ouvrir un compte

CafeWiki.Org est le plus ancien et le plus large hébergeur de wikis francophone. Il propose deux offres d'hébergement de wiki : wikibase et wiki+. L'offre wikibase est gratuite et

comporte déjà tout ce qu'il faut à un wiki pour vivre. L'offre wiki+ s'adresse à celles et ceux qui souhaitent vraiment développer leur wiki (sauvegardes automatiques, rapport par email des pages modifiées, etc.).

La création d'un compte wikibase ne prend que quelques minutes et ne demande aucune compétence technique particulière. Votre wiki sera installé automatiquement à l'adresse web que vous aurez choisie une fois la procédure d'inscription menée à son terme. Voici comment procéder.

1 Rendez-vous sur le site CafeWiki, à cette adresse : www.cafewiki.org

2 Une fois sur la page d'accueil de CafeWiki, cliquez sur le lien [Créer un WikiBase](#) situé au centre de la page.

3 Une fois sur la page qui présente les fonctionnalités offertes par l'offre WikiBase, cliquez sur le bouton **Abonnez-vous maintenant**.

Vous allez maintenant créer votre compte sur CafeWiki.

4 Complétez le formulaire. Tous les champs sont requis.

* Le login : correspond à votre nom d'utilisateur. Attention, il détermine non seulement l'adresse web de votre wiki, mais vous ne pourrez le modifier par la suite. Choisissez-le donc avec soin. Si vous choisissez *toto* comme login, votre wiki sera alors à l'adresse : <http://toto.cafewiki.org>.

* Le mot de passe : choisissez un mot de passe différent de votre nom de login et qui ne soit pas un mot du dictionnaire. Les pirates utilisent des bases de mots connus pour s'approprier des comptes.

* Vos sexe, date de naissance : remplissez-les.

* L'adresse email : donnez une adresse email valide, car c'est à cette adresse que vous sera envoyé le code qui activera votre wiki. Elle sera également utilisée pour vous envoyer votre mot de passe si jamais vous l'égariez. Les administrateurs du site pourront également vous faire parvenir des informations importantes relatives à CafeWiki sur cette adresse.

5 Une fois tous les champs remplis, cliquez sur le bouton **Valider**. Si vous avez oublié un ou plusieurs champs, si vous vous êtes trompé dans votre mot de passe ou si votre login est déjà utilisé sur CafeWiki, vous revenez à la page précédente. Dans le cas où votre login est déjà utilisé, il vous faut en trouver un autre. Vous pouvez soit en proposer un nouveau, soit accepter celui que vous fournit CafeWiki automatiquement. Cliquez à nouveau sur le bouton **Valider**.

6 Une fois votre compte créé, vous êtes dirigé sur la page d'activation. Ne fermez pas cette page et lancez votre messagerie. Votre code d'activation est arrivé par mail.

Si vous n'arrivez pas à cliquer sur le lien présent dans le mail, recopiez le code donné dans le mail pour le coller dans le champ prévu à cet effet dans la page web de Cafewiki.

Cliquez sur le bouton **Validez** pour terminer la procédure de création.

7 Après avoir activé votre compte, vous êtes redirigé sur votre espace d'administration personnel. Il ne vous reste plus qu'à demander l'installation de votre wiki. Pour cela, cliquez sur le bouton **Installez maintenant votre wiki**.

8 Il vous est demandé de confirmer la manipulation sur une page intermédiaire. Cliquez simplement sur le bouton **Installez**.

9 Patientez le temps de l'installation de votre wiki

Une fois votre wiki installé, vous êtes automatiquement redirigé sur sa page d'accueil

Vous pouvez d'ores et déjà vous familiariser avec la barre de liens de votre wiki :

Cette barre vous donne accès aux manipulations de base :

* **@** : revenir à la page d'accueil de votre wiki

* **Modifier** : éditer et modifier le contenu de la page actuellement affichée

* **diff** : afficher les différentes versions de la page

* **Liste** : afficher la liste des cent pages les plus visitées sur le wiki

* **Actu** : afficher la liste des dernières pages modifiées sur le wiki

Maintenant que votre wiki est installé et avant de vous lancer dans la création de pages, prenez le temps de prendre en main l'espace d'administration de votre wiki.

Prendre en main son wiki

Vous accédez à l'espace d'administration de votre wiki en vous rendant tout simplement sur www.cafewiki.org. Votre wiki, lui, est accessible à l'adresse <http://votrelogin.cafewiki.org>. Si n'accédez pas à votre espace d'administration en vous rendant sur la page d'accueil de CafeWiki, il vous suffit de vous reconnecter en utilisant votre login et votre mot de passe. Un lien *mot de passe oublié* vous permet de recevoir votre mot de passe par mail si vous l'avez oublié.

Une fois dans votre espace d'administration vous pouvez prendre en main votre wiki.

Une jauge vous présente l'espace-disque disponible pour votre wiki. Une fois votre wiki installé il vous reste 4,5Mo ce qui représente déjà un certain nombre de pages sur un wiki qui ne contient que du texte.

C'est aussi sur cette jauge que vous trouvez le lien *Se déconnecter* qui vous permet de quitter votre espace d'administration. Ce lien vous sera particulièrement utile si vous administrez votre wiki depuis un ordinateur partagé (cybercafé, bibliothèque, etc.).

Notez également le bouton *Au secours !* qui vous conduira sur une page d'aide du wiki de CafeWiki où les administrateurs et utilisateurs de CafeWiki pourront vous venir en aide.

La page PerDu du wiki de CafeWiki comporte une liste des questions les plus fréquemment posées par les nouveaux utilisateurs de CafeWiki.

Au centre de votre page d'administration vous trouverez toute une liste de liens relatifs à votre wiki.

- * *Consulter / Editer mon wiki* : ce lien vous renvoie directement sur la page d'accueil de votre wiki.
- * *Accéder à l'admin de votre wiki* : ce lien vous permet d'accéder aux fonctions d'administration intégrées à votre wiki. Il s'agit de fonctions différentes de celles présentes dans l'espace d'administration de CafeWiki.
- * *Inscrire mon wiki dans l'annuaire* : ce lien vous permet d'inscrire votre wiki dans l'annuaire des wikis de CafeWiki. C'est un bon moyen de le faire connaître des autres wikistes et du grand public.
- * *Devenez le wikiste de la semaine* : chaque semaine CafeWiki met un wikiste à l'honneur. N'hésitez pas à postuler pour faire connaître votre wiki.
- * *Changer l'apparence de mon wiki* : ce lien vous permet d'éditer la feuille de style de votre wiki. La feuille de style est un fichier qui décrit l'aspect graphique de votre wiki : couleurs, police de caractère, etc.
- * *Réinstaller mon wiki* : cette fonction vous permet de réinstaller votre wiki. Attention, cette action est irréversible. Réinstaller un wiki veut également dire que l'ancienne version sera complètement effacée. Cette option n'est pas à prendre à la légère.

Les fonctions les plus importantes de cette liste de liens seront développées dans les parties suivantes.

Mettre en forme ses pages avec la syntaxe wiki

Mettre en forme du texte

Un wiki fonctionne très simplement grâce à un système d'édition en ligne. Cela ne veut pas dire pour autant qu'il doive se cantonner à du texte sans mise en forme. Tout comme votre wiki reconnaît les MotsWiki pour les transformer en lien vers de nouvelles pages il peut reconnaître des codes de mise en forme inclus directement dans le texte. Ces codes sont intégrés au moteur de votre wiki. Voici comment procéder.

1 Rendez-vous sur la page d'accueil de votre wiki. Saisissez-la directement dans un navigateur web ou bien utilisez le lien qui est présent dans votre espace d'administration sur www.cafewiki.org.

2 Une fois sur la page d'accueil de votre wiki, éditez la page d'accueil en cliquant sur le lien *Modifier*.

Une fois la page rechargée, vous devez trouver le champ d'édition qui permet de modifier le contenu de la page. En bas de la page web, après le champ d'édition, vous constatez que votre wiki vous présente une liste de codes typographiques. Cette liste peut servir d'aide mémoire.

3 Dans le champ d'édition de la page, saisissez du texte en utilisant les codes de mise en forme typographique. Voici comment les utiliser :

Code	Utilisation
—	<i>Gras</i> . Encadrez le texte à mettre en gras de deux traits bas. Ex : ce texte est __gras__.
"	<i>Italique</i> . Encadrez le texte à mettre en italique de deux apostrophes. Ex : ce texte est "penché".
*	<i>Puce</i> . Placez un astérisque en début de ligne pour demander une puce. Ex : * cette ligne commencera par une puce.
#	<i>Liste numérotée</i> . Placez un dièse en début de ligne pour indiquer qu'il s'agit d'une liste numérotée. Ex : # Premier point # Second point
! ! ! !	<i>Niveaux de titre</i> . Utilisez les points d'exclamation pour signaler des niveaux de titre. Un point d'exclamation pour le titre le moins important. Ex : ! Un gros titre
Les différents codes de mise en forme typographique	

Une fois votre texte saisi, cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour sauvegarder les modifications.

4 Une fois la page enregistrée, vous pouvez constater que les codes ont été interprétés.

Tous ces codes seront interprétés automatiquement par votre wiki. Vous n'avez donc pas besoin de vous occuper de quoi que ce soit. Pour la liste numérotée, par exemple, placez juste les dièses. Votre wiki ajoutera les numéros automatiquement.

Créer des liens

Ce système de mise en forme automatique n'est pas seulement disponible pour la typographie. Vous pouvez également vous en servir pour créer des liens autrement que par les MotsWiki. Cela s'avère particulièrement utile pour créer des liens vers un site autre que votre wiki. Tout comme ceux utilisés pour les mises en forme basiques, les codes des liens vous sont présentés lorsque vous demandez l'édition de n'importe quelle page de votre wiki.

Voici comment procéder pour tester ces fonctions de mise en forme :

- 1 Rendez-vous sur la page d'accueil puis cliquez sur le lien Modifier.
- 2 Dans le champ d'édition de la page, saisissez du texte en utilisant les codes propres aux liens.

Voici comment utiliser ces codes :

Code	Utilisation
http://adressecomplete	Salissez directement le lien. Ex : http://www.lemonde.fr
[Titre http://adressecomplete]	Donnez un titre à votre lien. Entre deux crochets, saisissez le nom du lien puis une barre oblique et enfin le lien lui-même. Utile pour les liens longs et

	compliqués. Ex : [Le site de Libé http://www.liberation.fr].
Les différents codes utilisés pour créer des liens	

Une fois votre texte saisi, cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour sauvegarder les modifications.

3 Une fois la page enregistrée, vous pouvez constater que les codes ont été interprétés.

Ces codes sont utiles si vous souhaitez insérer des liens vers d'autres sites. S'il s'agit de liens internes à votre wiki, il vous suffit d'utiliser les MotsWiki.

Les différents codes intégrés à votre wiki vous permettent d'effectuer les tâches basiques de mise en forme : mise en gras, hiérarchisation des titres, insertion de liens, etc. Vous pouvez également égayer votre wiki avec des images et du son.

Inclure des images et du son dans son wiki

Inclure des images

Inclure une image dans un wiki ne demande pas de manipulations particulières. Il suffit de créer un lien direct vers l'image.

Attention une image trouvée sur l'Internet n'est pas une image gratuite ou libre d'accès. Avant d'établir un lien vers une image, quelle qu'elle soit, demandez l'autorisation de son propriétaire. Vous pouvez également utiliser des images libres de droit comme nous allons le faire dans l'exemple qui suit.

Voici comment inclure une image dans votre wiki.

- 1 Rendez-vous sur le site www.gnuart.net, un site web qui propose du contenu sous licence Gnu/GPL : des photos, des articles ou des morceaux de musique que vous pouvez réutiliser, modifier ou retravailler comme bon vous semble.
- 2 Sur la page d'accueil du site, cliquez sur le lien [Galerie](#) de la barre de liens
- 3 Une fois sur la page de la galerie, choisissez une section
Demandez à accéder à la section photo
- 4 Dans la section photo, vous pouvez choisir parmi de nombreux auteurs qui ont déposé leurs créations sur le site. Cliquez par exemple sur Mirko Vidovic.
- 5 Une fois sur la page personnelle du photographe, choisissez l'une des galeries.
- 6 Dans la galerie, choisissez l'une des photos, par exemple Aar. Une fois votre choix effectué, cliquez droit sur la photo. Directement sur la photo elle-même et non pas sur le lien qui lui est associé. Apparaît alors un menu contextuel. Dans ce menu, cliquez sur l'option [Propriétés](#).
- 7 Dans la fenêtre qui s'ouvre alors, sélectionnez l'adresse de l'image (URL) puis cliquez droit sur le texte ainsi sélectionné. Dans le menu contextuel qui apparaît alors, cliquez sur l'option [Copier](#).
- 8 Vous disposez du lien vers l'image, rendez-vous maintenant sur la page d'accueil de votre wiki et éditez cette page en cliquant sur le lien [Modifier](#). Une fois la page rechargée, vous devez trouver le champ d'édition qui permet de modifier le contenu de la page.
- 9 Dans le champ d'édition, collez l'adresse de l'image. Pour cela, cliquez droit dans le champ texte et dans le menu contextuel qui apparaît, cliquez sur [Coller](#).
- 10 ne fois l'adresse incluse dans le champ texte, saisissez un crochet ouvrant au début de la ligne et un crochet fermant à la fin de la ligne (ex : [<http://www.site.com/images.jpg>]). Une fois les crochets saisis, cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour sauvegarder les modifications.
- 11 Une fois la page rechargée, vous pouvez constater que l'image est directement insérée dans le corps de votre wiki.

Effectuer un lien ainsi, directement depuis un site vers une image qui est hébergée sur un autre serveur, est ce qui s'appelle du "hot linking". Cela ne doit pas être fait sans l'accord de la personne qui a publié l'image. En effet, en ne faisant qu'un lien, vous consommez la bande-passante du site qui héberge l'image à chaque fois que quelqu'un visite votre wiki. Les administrateurs du site web GnuART présenté dans cet exemple acceptent ce système de "hot

linking". Pour d'autres sites web, écrivez au webmaster du site en lui demandant le droit de réutiliser l'image qui vous a plu sur son site. La réponse peut arriver très vite ou ne jamais arriver. Il se peut que le site soit abandonné ou que son webmestre ne lise plus ses mails. Dans ce cas vous devrez choisir une nouvelle image.

Inclure du son

Votre wiki peut lire des fichiers audio. Tout comme une image est directement affichée, si vous donnez un lien vers un source sonore d'une certaine façon, votre wiki saura l'interpréter correctement. La procédure ne diffère pas de celle décrite pour les images. Il faut simplement trouver des sources sonores librement accessibles, récupérer leur adresse sur l'Internet puis effectuer un lien depuis votre wiki.

Le code à utiliser pour que le fichier son soit interprété est le suivant :

```
|<embed src="http://www.adresse.com/fichier.mp3">
```

Remplacez l'adresse HTTP par un lien vers un fichier que vous avez publié en ligne et dont vous possédez les droits ou vers un fichier libre de droits. Dans cet exemple nous utiliserons un morceau placé sous licence Creative Commons situé à cette adresse :

<http://www.dangercollie.com/music/SambaWoho.mp3>. Cette licence associée à l'accord de son auteur nous donne le droit de proposer ce morceau au téléchargement. Voici comment procéder.

- 1 Rendez-vous sur la page d'accueil de votre wiki et cliquez sur le lien *Modifier* pour en éditer le contenu.
- 2 Une fois la page rechargée, saisissez le code d'appel du fichier multimédia directement dans votre page :

Une fois votre page sauvegardée avec le code d'un fichier son, votre wiki affichera un lecteur intégré pour effectuer la lecture du morceau.

Verrouiller des pages de son wiki

Un wiki repose sur deux bases : la simplicité et l'ouverture. Il vous faudra peut-être déroger à l'une de ses règles. Selon votre public ou l'objectif de votre wiki vous pouvez avoir besoin de verrouiller certaines pages pour empêcher qu'elles soient modifiées par vos visiteurs. Cela arrive souvent pour les pages d'accueil des wikis ou certaines pages très souvent consultées (pages d'aides, foires aux questions). Il arrive en effet qu'un internaute découvrant le principe du wiki décide de tester la bonne marche du système en supprimant la totalité de la page qu'il était en train de lire. Une fois devant la page vide, satisfait, il quitte alors le site. Même si vous disposez de l'historique des versions de la page, il peut être fastidieux d'effectuer de multiples restaurations de la page. La verrouiller fait gagner du temps.

Pour verrouiller une page il vous faut accéder à l'administration de votre wiki. Non pas à votre espace d'administration sur CafeWiki mais à l'espace d'administration intégré à votre wiki. Bien entendu cet espace d'administration respecte la règle de la simplicité. Il s'agit en fait de liens supplémentaires présents dans la barre de liens de votre wiki. Voici comment accéder à l'administration intégrée à votre wiki.

- 1 Rendez-vous sur www.cafewiki.org. Vous devez y trouver votre administration générale. Si ce n'est pas le cas, identifiez-vous à l'aide du nom d'utilisateur et du mot de passe que vous avez obtenus lors de votre inscription.
- 2 Dans votre espace d'administration sur www.cafewiki.org, cliquez sur le lien *Accéder à l'admin de mon wiki*.
- 3 Vous êtes alors dirigé vers votre wiki. Une boîte de dialogue vous demande de vous identifier.

Donnez alors votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, ceux qui vous servent pour vous identifier sur Cafewiki.org puis cliquez sur le bouton OK. Vous pouvez également cocher la case *Mémoriser le mot de passe* pour ne pas avoir à ressaisir ces informations à chaque fois que vous voudrez accéder à l'administration de votre wiki.

- 4 Une fois la page d'accueil de votre wiki complètement chargée, vous constatez que la barre de liens de votre wiki est plus riche.

Les liens propres à l'administration sont placés après le terme "Admin" :

- * [infos](#) : ce lien permet d'afficher des informations relatives à la page actuellement affichée
 - * [liens](#) : ce lien permet de lister les pages du wiki qui comportent un lien pointant vers la page actuellement affichée
 - * [verrouiller](#) : ce lien permet de verrouiller la page actuellement affichée
 - * [supprimer](#) : ce lien permet de supprimer la page actuellement affichée
- 5 Rendez-vous sur la page que vous souhaitez verrouiller. Pour cela, utilisez les liens présents dans vos pages ou la liste Actu (accessible depuis le lien [Actu](#) de la barre de liens). Une fois sur cette page, cliquez sur le lien [Verrouiller](#).

La page se recharge. Le lien [Verrouiller](#) laisse la place au lien [Déverrouiller](#).

Vous pouvez tout à fait verrouiller votre page d'accueil. Pour vérifier que le verrouillage a bien fonctionné, ouvrez un nouveau navigateur Internet et rendez-vous sur la page d'accueil de votre wiki. Le lien [Modifier](#) est bien remplacé par un texte "Verrouillé" :

Pour déverrouiller une page il suffit d'effectuer la procédure à l'envers : s'identifier pour accéder à l'administration du wiki, se rendre sur la page qui est verrouillée puis cliquer sur le lien [Déverrouiller](#).

Supprimer des pages sur son wiki

S'il est particulièrement simple de créer de nouvelles pages sur un wiki, il est tout aussi facile d'en supprimer. Il suffit pour cela de passer par l'administration de votre wiki. Voici comment procéder.

- 1 Accédez au mode admin de votre wiki en utilisant le lien [Accéder à l'admin de mon wiki](#) depuis votre espace personnel sur www.cafewiki.org.
 - 2 Une fois que vous êtes passé en mode admin, rendez-vous sur la page que vous souhaitez supprimer. Si vous n'avez pas encore créé de page, vous pouvez vous exercer sur la page FoRum qui est installée avec tout nouveau wiki.
 - 3 Lorsque la page est chargée, il vous suffit de cliquer sur le lien [Supprimer](#) pour l'effacer de votre wiki.
 - 4 Votre wiki vous demande de confirmer la suppression.
- Si vous êtes sûr de votre choix, cliquez sur le lien [OUI je confirme la suppression de cette page](#). Vous pouvez encore annuler la procédure en cliquant sur le [@](#) situé en haut de la page.
- 5 Une dernière page vous informe que la page a bien été effacée.

Vous pouvez reprendre votre navigation.

Pour ne pas gaspiller l'espace-disque de votre wiki vous serez régulièrement amené à faire des campagnes de suppression de pages. Ne vous contentez pas de surfer en suivant les liens encore actifs. Certaines pages, si elle ne sont plus liées à aucune autre, seront orphelines. Vous ne les trouverez que par le biais de la liste AcTu.

Sauvegarder votre wiki

Etant ouvert à tous et facilement modifiable, un wiki évolue vite. Du jour au lendemain, un cyber-vandale peut le vider de son contenu. Heureusement, un système de sauvegarde est intégré à votre wiki. Il n'est actif qu'en mode Admin. Vous en voyez d'ailleurs une trace dans le bas de votre d'accueil, juste après l'installation.

Le système de sauvegarde fonctionne directement sur les serveurs de CafeWiki. Vous n'avez pas à enregistrer quoi que ce soit sur votre machine.

Avant d'aller plus loin dans la procédure de sauvegarde, il peut être utile de... sauvegarder votre système de sauvegarde. En effet, les liens qui permettent d'effectuer les sauvegardes sont présents sur votre page d'accueil. Cela veut dire que n'importe qui peut éditer votre page et supprimer ces codes.

Pour éviter tout désagrément, procédez ainsi :

- 1 Editez la page d'accueil de votre wiki.

- 2 Sélectionnez le texte relatif aux sauvegardes
- 3 Dans le menu **Edition** de votre navigateur, cliquez sur **Copier**
- 4 Dans le menu **Démarrer** de Windows, rendez-vous dans **Tous les programmes** puis **Accessoires** et, là, cliquez sur **Bloc-notes**.
- 5 Une fois le Bloc-notes lancé, dans son menu **Edition**, cliquez sur **Coller**
- 6 Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Enregistrer sous...**
- 7 Choisissez un nom de fichier puis cliquez sur **Enregistrer**

Vous avez ainsi créé un fichier qui contient le code nécessaire à l'établissement et à la restauration de sauvegardes sur votre wiki. Même si un internaute supprimait ce code de vos pages, il vous suffirait de le récupérer dans votre fichier puis de le placer dans n'importe quelle page de votre wiki pour utiliser vos sauvegardes à nouveau.

Les sauvegardes de votre wiki fonctionnent avec un système de dossier et par wiki entier.

Vous ne pouvez pas sauvegarder les pages séparément.

Vous n'aurez pas grand chose à faire en matière de sauvegarde. Votre wiki s'occupera de tout.

Il vous faudra juste bien vous souvenir du nom que vous aurez donné à vos différents dossiers de sauvegarde. Voici comment faire pour sauvegarder votre wiki.

- 1 Accédez au monde admin de votre wiki en utilisant le lien [Accéder à l'admin de mon wiki](#) depuis votre espace personnel sur www.cafewiki.org.
- 2 Rendez-vous dans le bas de votre page d'accueil. Vous devez y trouver ce bloc de texte :

Si ce bloc de texte ne figure plus sur votre page d'accueil c'est peut-être parce qu'il a été supprimé par vos soins ou par l'un de vos visiteurs. Pour le récupérer, utilisez la sauvegarde que vous avez effectuée un peu plus tôt.
- 3 eux champs sont disponibles : *Sauvegarde* et *Restauration*. Le champ *Sauvegarde* vous permet de choisir le nom d'un dossier de sauvegarde. A vous de choisir le nom que vous allez donner à votre première sauvegarde. Pour faire simple, nous vous conseillons d'utiliser la date. Ainsi aucun risque que vous oubliiez un dossier : *010204*, *020204*, *020204*, etc. Vous saurez toujours comment récupérer la sauvegarde de la semaine ou du mois passé. Pour votre première sauvegarde, donnez la date du jour comme nom de dossier. Une fois le nom saisi, cliquez sur Ok. Votre wiki va créer automatiquement un dossier portant ce nom et y stocker vos pages.
- 4 a procédure de sauvegarde peut prendre un certain temps. Ne cliquez pas sur les boutons *Précédente* ou *Arrêter* de votre navigateur. Une fois la sauvegarde terminée, votre wiki vous informe que tout s'est déroulé sans problème. Vous pouvez revenir sur votre page d'accueil.

Pour vérifier que la sauvegarde s'est bien déroulée le plus simple reste de tester la restauration.

Avant cela, éditez votre page d'accueil pour y ajouter une phrase. Ajoutez-y une phrase toute simple ("Bout de texte tout neuf" dans notre exemple).

Vous pourrez ainsi vérifier que la restauration a remis en place l'ancienne version de la page d'accueil, celle qui ne comporte pas "Bout de texte tout neuf". Une fois votre page d'accueil légèrement modifiée, suivez cette procédure pour effectuer une restauration.

- 1 Repassez en mode Admin et rendez vous en bas de page pour retrouver le bloc de texte propre à la sauvegarde
- 2 Dans le champ *Restauration*, saisissez le nom du dossier dans lequel vous avez effectué votre première sauvegarde puis cliquez sur Ok
- 3 Une fois la restauration effectuée, votre wiki vous informe que tout s'est déroulé sans accroc. Attention, cette procédure peut prendre un certain temps. Ne touchez à rien avant d'avoir un message de votre wiki.
- 4 Revenez sur votre page d'accueil. Vous pouvez constater que le texte que vous aviez ajouté juste avant la restauration a disparu.

La restauration a bien remis en place l'ancienne version de votre page d'accueil, la version sauvegardée ne comportait pas le texte que vous avez ajouté entre temps.

Vous pouvez ainsi effectuer des sauvegardes de votre wiki. Vous pourrez alors revenir à des versions antérieures à tout moment. Il vous suffira de donner le bon nom de dossier pour

retrouver les pages dans leur ancienne version. Vous pourrez également utiliser ces sauvegardes pour retrouver d'anciennes pages qui ont depuis été effacées.

Attention toutefois : si vous revenez à une version antérieure de votre wiki, vous perdrez tous les ajouts que vous avez pu y faire entre temps. A vous de juger quand il devient vraiment nécessaire d'effectuer une restauration. Faites également des sauvegarde régulières pour que la restauration ne soit jamais un trop gros saut dans le temps.

SPIP

Principe de SPIP

SPIP est un moteur de gestion de contenus. Il vous permet d'écrire des articles et de les mettre en ligne. Entendez par "article" tout contenu que vous jugerez bon de mettre à disposition des visiteurs de votre site. SPIP a été créé par l'équipe du site *Uzine*. Par rapport à PHPNuke, SPIP a quelques avantages. Il dispose notamment d'un système de cache qui évite de surcharger un serveur, alors que PHPNuke, lui, est lourd au possible. Signalons au passage que ce système de cache a pour nom "Gargantua"... voilà qui ravira tous les amateurs de littérature française. SPIP est aussi plus simple à mettre en place et à gérer. Étant plus jeune que PHPNuke, SPIP dispose pour le moment de moins de fonctionnalités. Gageons que ses créateurs sauront lui garder cette simplicité qui en fait un excellent outil. Soulignons toutefois que SPIP dispose de petits "plus" tout à fait séduisants. Par exemple, quand un auteur se crée un compte, il a la possibilité de donner sa clé publique PGP... SPIP est actuellement en train de s'orienter vers le travail collaboratif (système de forum interne à certains rédacteurs, messages privés, etc.). On reprochera tout de même à SPIP le manque de "une". En effet, la une d'un site géré par SPIP est en constant mouvement. À chaque fois que vous ajoutez un article, il vient prendre place sur la page d'accueil. Même si vous annoncez la périodicité de vos mises à jours, vos visiteurs seront privés du plaisir de découvrir vos anciennes pages d'accueil. Les articles sont bien archivés, mais la une, elle, n'a pas de mémoire.

Hébergement générique : installer un SPIP sur un hébergement classique

Grossièrement, le processus est le même que pour PHPNuke. Il va s'agir de mettre en place une interaction entre SPIP et la base de données MySQL. Créez un répertoire *spip* dans le répertoire racine de votre serveur web, ou bien là où vous jugerez utile d'installer SPIP. Dans ce répertoire *spip*, décompactez le fichier *spip1.7.2.zip* disponible en téléchargement à l'adresse www.uzine.net/spip/ (et que vous trouverez sur le CD-ROM de la Bible). Si vous décompactez les fichiers à la racine de votre serveur web ou de votre espace d'hébergement, tout sera mis en vrac à la racine et, avouons-le, ce n'est pas très propre comme installation. Une fois les fichiers installés correctement, lancez un navigateur web et rendez-vous à cette adresse : www.votresite.com/spip/ecrire/. Là, et c'est ce qui est merveilleux, l'Assistant d'installation de SPIP va vous prendre par la main. Une première page vous demande l'adresse de votre base de données, le nom d'utilisateur à utiliser (login de connexion) puis le mot de passe de cet utilisateur. Nous ne pouvons que vous conseiller d'assigner un mot de passe à l'utilisateur que vous allez créer. Une fois tous les champs correctement remplis, cliquez sur **suivant**. Si la connexion échoue, SPIP vous explique pourquoi, et vous invite gentiment à corriger l'erreur (qui, entre nous soit dit, doit être assez bénigne). Une fois la connexion avec la base établie, cliquez sur **suivant** pour passer à la création de la base de données qui sera utilisée par SPIP. SPIP vous propose alors plusieurs choix de bases de données. Vous pouvez utiliser une base de données qui vous a été attribuée par votre hébergeur (quand vous n'avez, par exemple, droit qu'à une seule base par serveur de bases de données), ou bien créer une nouvelle base spécialement pour SPIP. SPIP vous propose d'ailleurs d'en créer une qui portera son nom, ce qui n'est pas une mauvaise idée (c'est d'ailleurs ce que nous vous invitons à faire). Ne touchez à rien, et cliquez, vous vous en doutez, sur le bouton **suivant**. SPIP va alors créer les tables nécessaires à son bon fonctionnement au sein de la nouvelle base de données. Une fois qu'il a fini son travail, il vous en informe, et vu que vous vous en tirez parfaitement bien, cliquez une nouvelle fois sur **suivant**. Tout le cœur du système SPIP est maintenant installé. Il faut désormais créer un premier utilisateur, un chef suprême : vous. Donnez votre signature, votre adresse e-mail puis un pseudonyme et un mot de passe qui vous serviront à l'administration de votre site. Notez-les précieusement, vous en aurez besoin par la suite. Une

fois tous les champs remplis, cliquez sur **suivant**. SPIP vous annonce que vous avez tout gagné, que l'installation et la configuration sont terminées. Vous allez pouvoir commencer à travailler avec SPIP. Cliquez, et ce pour la dernière fois, sur **suivant**. Une petite fenêtre d'identification apparaît. Donnez le pseudo et le mot de passe que vous avez utilisés lors de l'installation. Vous arrivez alors dans le monde merveilleux de SPIP.

→ Exemple d'installation et de configuration sur <http://usetic.ndlr.info/spip>

Configuration

L'interface d'administration est un peu ardue à comprendre, mais, rassurez-vous, une aide complète est intégrée. Vous pouvez y accéder en cliquant sur le bouton rouge en haut à droite. Par la suite, vous pourrez accéder à cette page d'administration en vous rendant à cette adresse : <http://www.votresite.com/spip/crire>. Vos pseudo et mot de passe vous seront redemandés. Comme vous pouvez le constater, en vous rendant sur la page d'accueil du site que vous avez créé avec SPIP (<http://www.votresite.com/spip>), vous manquez cruellement de contenu. Pour remédier à cela, rendez-vous dans l'espace d'administration (<http://www.votresite.com/spip/crire>). SPIP lui-même vous l'indique : avant de pouvoir écrire, il faut que vous créiez au moins une rubrique. Cliquez sur le lien prévu à cet effet : *Créer une nouvelle sous-rubrique*. Vous arrivez alors sur une page où il vous est demandé de donner un titre à cette nouvelle rubrique et, si vous le désirez, de lui adjoindre un descriptif. Une fois que vous êtes satisfait de votre rubrique, cliquez sur le bouton **valider** situé en bas de la page. Vous retournez alors dans votre espace d'administration. Vous pouvez constater que la nouvelle rubrique apparaît. De nouvelles icônes sont également présentes là où ne figurait que celle de la création d'une rubrique. Notez tout particulièrement l'icône *Écrire un nouvel article*. Cliquez dessus. Vous arrivez alors sur une page vous offrant de rédiger un article. Une fois votre article terminé, enregistrez-le dans la base. SPIP vous propose alors un aperçu de votre travail et vous donne la possibilité de changer son statut. Étant donné que vous êtes l'administrateur du site, vous pouvez mettre directement ce travail en ligne, ce que nous vous invitons d'ailleurs à faire. À l'aide du menu déroulant présent tout en haut de la page, choisissez l'option *Publié en ligne*, puis cliquez sur **Modifier**. Vous pouvez aller récolter le fruit de votre dur labeur sur la page d'accueil de votre site : <http://www.votresite.com/spip/>.

BLOG

Qu'est-ce qu'un blog ?

Un blog est un journal en ligne. Il suffit pour s'en convaincre de regarder du côté du Québec où la traduction officielle du terme blog est "joueb", contraction de "journal" et "web". Un blog est un site web sur lequel un internaute publie ce qu'il veut : ses pensées, ses idées, des textes, etc. Un blog se résume souvent à une seule page. Au centre : les messages ou textes publiés présentés du plus récent au plus vieux. Sur les côtés on trouvera les archives, des liens voire une présentation de l'auteur. C'est tout.

Un blog n'est rien de plus qu'un espace d'expression que chacun peut s'ouvrir sur le web. Mais c'est tout de même un peu plus que cela, sans quoi le phénomène blog ne serait pas devenu cette révolution qui a changé le web ces dernières années.

Si les blogs sont devenus si célèbres, c'est en grande partie parce qu'ils font figure de révolution en matière de publication sur l'Internet. En terme de bouleversement, ils sont à classer à côté des éditeurs comme Frontpage ou Dreamweaver. Avant ces éditeurs, il fallait savoir programmer pour créer une page web. Désormais, créer un site web était accessible à tous.

Pourtant il restait encore quelques contraintes avant que ne s'ouvrent grandes les portes du web. Mettre à jour son site, gérer des archives, vérifier les liens, publier ses pages en FTP, s'assurer que ses images étaient au bon endroit, etc. Tout cela rendait la gestion et l'animation d'un site web fastidieuse. Pour preuve, le créateur d'un site était un webmaster. Aujourd'hui, avec les blogs, il existe les webmasters mais aussi les blogueurs. Un blogueur publie du contenu sur le web mais n'a pas besoin d'être compétent techniquement. Un blog c'est un journal en ligne mais aussi un moteur qui gère à la place de l'internaute tout ce qui relève de la technique : l'archivage se fait automatiquement, les images sont insérées dans une page en un clic de souris. Tout se fait depuis un navigateur aussi simplement que si on envoyait un simple mail.

Par extension le blog qui est d'abord le moteur technique qui anime le site est devenu le site lui-même. Il est vrai que les blogs ont presque tous la même forme : un journal plus ou moins intime sur le web. C'est là, aussi, que réside le bouleversement introduit par les blogs.

Avant les blogs, seuls ceux qui avaient quelque chose à dire et les moyens de le faire pouvaient s'exprimer sur le web. Aujourd'hui, il suffit d'avoir quelque chose à dire pour que le web s'ouvre à vous. De fait, ce sont des centaines de milliers de voix qui ont trouvé un public sur l'Internet.

S'ils fonctionnent quasiment tous sur le même modèle, les blogs recouvrent une multitude de sujets. On y trouve l'adolescent qui raconte ses interrogations, l'avocat qui brosse un portrait au vitriol de l'actualité judiciaire, le fan de gadgets qui raconte ses aventures en première ligne des nouvelles technologies, etc.

Créer un blog sur 20six.fr

Il existe de très nombreux sites web qui vous proposent d'ouvrir gratuitement un blog. Chaque service a ses particularités. La base restera toujours identique : un moteur qui vous permet de publier facilement du contenu sur le web. Certaines options annexes sont aussi quasiment toujours présentes : archivage automatique, moteur de recherche intégré, personnalisation des couleurs du blog, etc. Autre point commun à tous les moteurs de blogs : la gamme d'offres. Vous commencez par un blog gratuit avec affichage obligatoire de publicités. Puis, votre blog grossissant, vous avez besoin de plus d'options ou vous vous lassez de ces publicités et vous passez à un blog payant, toujours chez le même fournisseur. Le blog payant, outre la suppression des pubs, offre souvent plus d'espace-disque, des options de sauvegarde, des moyens de personnalisation plus poussés, etc.

Parmi tous les systèmes existants (u-blog, skyblog, livejournal, etc.) nous avons choisi 20Six (www.20six.fr). Simple à utiliser, il propose une large gamme de services dès son offre gratuite, dont le blog par SMS et le Photoblog, activable facilement depuis son compte principal. Libre à vous, une fois vos premiers pas effectués, de créer un compte sur un autre service avant de vous lancer pleinement dans l'aventure du blog.

Ouvrir un compte sur 20Six.fr

Pour disposer de votre propre blog, vous devez ouvrir un compte gratuit sur le site web [20Six.fr](http://www.20six.fr). Une fois votre compte ouvert vous pourrez alors commencer à utiliser votre blog. L'ouverture d'un compte consiste en une dizaine de rapides étapes qui ne prennent pas plus de quelques minutes. Voici comment procéder.

- 1 Rendez-vous sur le site www.20six.fr.
- 2 Une fois sur le site, cliquez sur le bouton **Inscrivez-vous gratuitement**.
- 3 Remplissez les champs requis.

Ne donnez pas une fausse adresse email. Ce sera le seul moyen pour **20Six** de vous contacter. Si des informations importantes relatives à votre blog doivent vous être communiquées, elles le seront grâce à cette adresse. Choisissez bien votre pseudo, c'est lui qui conditionnera l'adresse web de votre futur blog. Elle sera en effet du type : <http://www.20six.fr/Pseudo>.

- 4 Cochez la case *J'ai 14 ans ou plus* et celle *Oui, je veux recevoir la newsletter* (vous pourrez vous en désabonner par la suite).
- 5 Descendez dans la page, prenez connaissance des Conditions Générales d'Utilisation (CGU) puis cliquez sur **Accepter**.

Vous inscription a bien été enregistrée.

- 6 Ouvrez maintenant votre client mail pour recevoir le mail de confirmation qui contient également le lien d'activation de votre compte.

Outre le rappel de vos informations de compte (login et mot de passe), ce mail comporte un lien sur lequel vous devez cliquer pour activer votre compte. C'est en fait un moyen de vérifier que vous êtes bien le propriétaire de l'adresse email utilisée lors de la création, une solution pour être sûr de pouvoir vous joindre.

- 7 Cliquez sur ce lien.

Un navigateur doit s'ouvrir et vous conduire chez **20Six** ou vous pourrez alors choisir le titre de votre blog et lui adjoindre une description facultative.

Ces paramètres pourront être modifiés par la suite. Une fois que votre blog a un nom, cliquez sur le bouton **Go!**

- 8 Vous accédez à une page qui vous permet de modifier différents paramètres de votre blog. Vous pourrez effectuer ces manipulations plus tard, cliquez directement sur le bouton **Aller à vos pages d'administration**.

Votre blog est maintenant créé. Pour le voir, cliquez sur le bouton **Voir ce blog** présent dans votre administration.

Pour le moment, votre blog est vide mais vous allez pouvoir le rendre plus vivant en écrivant votre premier message.

Publier un premier article

Vous allez pouvoir donner vie à votre blog. Pour publier votre premier message, rendez-vous sur la page d'accueil de 20Six où vous allez vous identifier. Cette procédure vous servira à chaque fois que vous voudrez utiliser votre blog.

- 1 Rendez-vous sur www.20six.fr
- 2 Dans la boîte **Se Loguer**, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. Cliquez sur le bouton **Se Loguer** pour accéder à l'espace d'administration de votre blog (également appelé "Mon 20Six").

Vous êtes maintenant identifié. Vous pouvez gérer et utiliser votre blog. Si vous fermez votre navigateur web, vous devrez effectuer à nouveau cette procédure, cela pour des raisons de

sécurité. Si vous utilisez votre blog sur un ordinateur partagé (cyber-café, école, bibliothèque), n'oubliez pas de fermer votre navigateur quand vous en avez terminé avec votre blog. Vous pouvez également utiliser le lien *Se Déloguer* pour terminer votre session sur 20Six.

Une fois dans votre espace d'administration, vous allez pouvoir publier votre première "note", le premier message de votre blog. Notez d'ores et déjà le code couleur utilisé sur la page web. Tout ce qui touche à votre blog est de couleur bleue.

Pour publier votre première note, suivez la procédure suivante :

- 1 Dans la zone bleue de votre page d'administration, cliquez sur le lien *Nouvelle Note*
- 2 Vous accédez à la page de rédaction de la nouvelle note. Pour le moment, ne vous préoccupez pas de la barre d'outils. Saisissez tout d'abord un titre pour votre message dans la zone tout naturellement appelée *Titre*
- 3 Saisissez ensuite le corps de votre message dans la zone intitulée *Texte*

Remettez à plus tard l'angoisse de la page blanche. Ce premier message n'est qu'un test que vous pourrez éditer ou supprimer par la suite. Il ne sera pas gravé dans le marbre.

Les zones situées sous le champ *Texte* seront vues plus tard.

- 4 Passez directement aux boutons de bas de page.

Vous notez dès à présent qu'il est possible d'enregistrer une note sous forme de brouillon pour ne pas la publier tout de suite.

- 5 Une fois votre note enregistrée, vous revenez dans votre espace d'administration où elle vous est présentée mise en forme.

Vous pouvez la voir en ligne, sur votre blog, en utilisant le bouton **Voir Ce Weblog**.

- 6 La note que vous venez de rédiger doit déjà figurer sur la page d'accueil de votre blog.

Votre blog est né. Reste maintenant à le prendre en main et, surtout, à le personnaliser.

Hébergement générique

- > Installation automatique d'applications

Auto-hébergement d'outils

Sous Linux : installer les programmes nécessaires

A voir selon chaque distribution...

Sous Windows : principe des outils EasyPHP ou WampServer

<http://www.easyphp.org/>

<http://www.wampserver.com/index.php>

Comme son nom l'indique, EasyPHP est un programme qui vous permet d'installer en quelques clics tout ce qu'il faut pour profiter de PHP : Apache, PHP lui-même et MySQL. Se limiter à Apache seul réduit aujourd'hui grandement l'intérêt d'un serveur web. De très nombreuses applications web nécessitent le support du langage de script PHP mais également un serveur de bases de données MySQL.

Pour débiter l'installation, téléchargez *EasyPHP1-8_setup.exe* directement sur le site www.easyphp.org. Vous pouvez également en profiter pour vérifier si une version plus récente est disponible. Si c'est le cas, il est vivement conseillé d'utiliser le produit le plus récent.

Une fois le fichier d'installation téléchargé, lancez-le et répondez aux questions classiques qu'il vous pose (choix du répertoire d'installation, type d'installation, etc.). Une fois l'opération menée à terme, le programme d'installation vous propose de lancer *easyphp.exe*.

Ne changez rien, puis cliquez sur *Terminer*. Et voilà, c'est fini.

En lançant *easyphp.exe* à la fin de l'installation, vous avez, en fait, démarré Apache et MySQL. En clair, votre serveur web est d'ores et déjà fonctionnel, ce que vous pouvez constater en ouvrant un navigateur et en lui donnant cette adresse : <http://localhost/>.

Attention, si vous utilisez un logiciel comme Skype, votre serveur Apache ne pourra pas se lancer : Skype utilise lui aussi le port 80, le port par défaut du serveur web Apache. Vous devrez couper Skype avant de lancer Apache.

Prise en main et gestion d'EasyPHP

<http://www.easyphp.org/>

Vous pouvez accéder aux paramètres d'EasyPHP page en cliquant droit sur le *E* qui a été ajouté à la barre des tâches.

Ce *E* vous permettra d'accéder aux principales fonctions relatives à l'administration d'un serveur web.

Dans le menu contextuel qui s'ouvre alors, il suffit de choisir *Web local* pour accéder à la racine publique de votre serveur web. Pour le moment cliquez plutôt sur *Administration*. Cette option vous permet d'accéder à une configuration centralisée de certains des programmes que vous venez d'installer.